

NAMA : TITIK NOVIYANTI

KELAS : 1i

N I M : 2001025336

Tugas 5 TIK

DAMPAK PEMAKAIAN KOMPUTER

1. **Munculnya Automatisasi** : segala sesuatu menjadi serba otomatis.
Contoh: di bidang peternakan.
Yaitu : alat pemerah susu sapi dan pemberian makan pada ayam.
2. **Munculnya Kejahatan Komputer**
Contoh : pencurian uang menggunakan peralatan komputer dan bank bisa dibobol dengan menggunakan komputer.
3. **Terjaminnya Privacy Seseorang:** yaitu seseorang dapat terjaga kerahasiaannya dengan adanya komputer.
Contoh: orang dikenal hanya berdasarkan nomor-nomor yang tertera pada komputer, sedangkan Namanya bisa dirahasiakan.
4. **Munculnya Program Perusak Komputer:**
 - **Bug:** yaitu kesalahan yang terdapat pada program aplikasi yang terjadi secara tidak sengaja, tetapi mengganggu terhadap kerja komputer dan bisa merusak sistem komputer.
 - **Chameleons:** yaitu program yang diselundupkan atau disisipkan kedalam suatu sistem komputer dengan maksud mencuri atau mengubah data yang ada pada komputer tersebut. Program ini tidak merusak sistem komputer.

- **Logic Bomb:** yaitu program yang dikirim secara diam-diam ke dalam suatu sistem komputer dengan tujuan merusak sistem komputer tersebut. Logic Bomb ada 3 macam: software bomb, logic bomb dan time bomb.
 - **Trojan Horse:** prinsip kerjanya sama seperti Chameleons, tetapi trojan horse ini merusak sistem komputer.
 - **Virus:** pada awalnya dimaksudkan untuk menampilkan nama samaran pembuatnya supaya tidak dikenal, tetapi ternyata bisa menyebar dan merusak sistem komputer.
 - f) **Worm:** merupakan program pengganggu yang bisa memperbanyak diri, sehingga bisa menguras media penyimpanan dan memori komputer.
5. **Munculnya Robotika:** Yaitu robot yang dapat bekerja secara otomatis dan gerakannya dapat meniru gerakan manusia.
 6. **Munculnya Artificial Intelligent:** Yaitu robot yang kecerdasannya menyamai atau melampaui kecerdasan manusia. Ruang lingkungnya: game playing, general problem solving, natural language recognition, speech recognition, visual recognition, robotic, and expert system.
 7. **Terjaminnya Sekuriti/Keamanan:** Yaitu apabila seseorang melakukan kejahatan, data dirinya dapat disimpan dalam komputer, sehingga kalau orang ini melakukan kejahatan lagi dan melakukan transaksi mudah diketahui oleh pihak tertentu yang memerlukan keamanan. Misalnya di tempat-tempat pusat perbelanjaan yang dilengkapi komputer.